

Projeto de Vídeo da RNP

III Workshop RNP2

Graciela Machado Leopoldino <graciela@rnp.br>
SSO/RNP

Maio 2001

- Existência de novas tecnologias de rede capazes de suportar tráfego de áudio e vídeo em tempo real.
- Existência do backbone RNP2 e a implantação de mecanismos que habilitarão serviços diferenciados para suportar diferentes tipos de aplicações.
- Maior interesse dos usuários por soluções que facilitem a comunicação entre grupos localizados em locais diferentes e a redução de custos.
- Existência de estações de trabalho mais poderosas por um custo relativamente acessível.

Objetivos

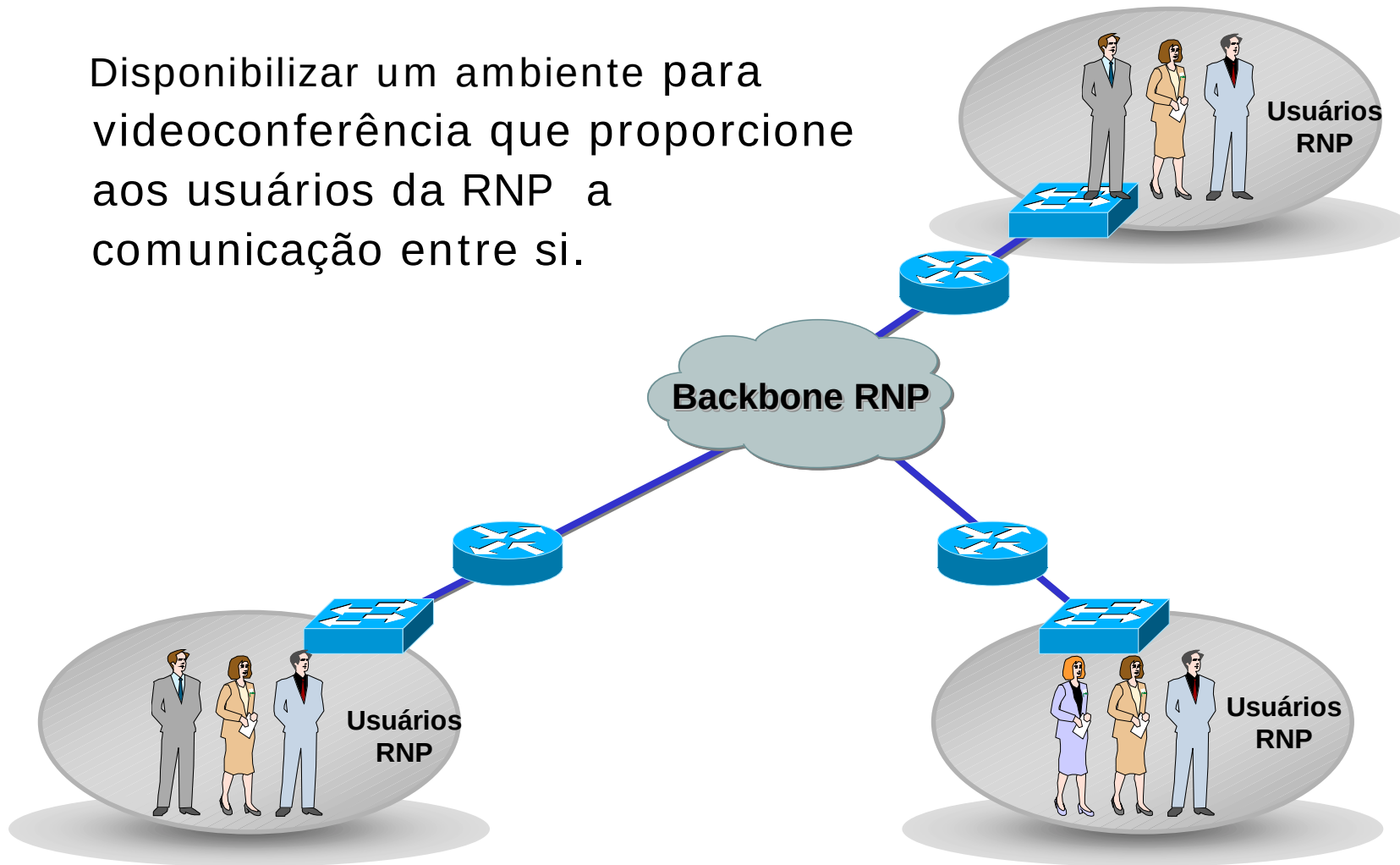


- Adquirir experiência em softwares/hardwares de videoconferência e avaliá-los quanto a funcionalidade e estabilidade.
- Com base nesta experiência, derivar conhecimento de configuração de um backbone para tal, gerando subsídios para o projeto de QoS e preparando o backbone RNP2 para tráfego de vídeo interativo.
- Divulgar procedimentos e disponibilizar recursos técnicos para as instituições usuárias da RNP.

Detalhando o Projeto



Disponibilizar um ambiente para videoconferência que proporcione aos usuários da RNP a comunicação entre si.

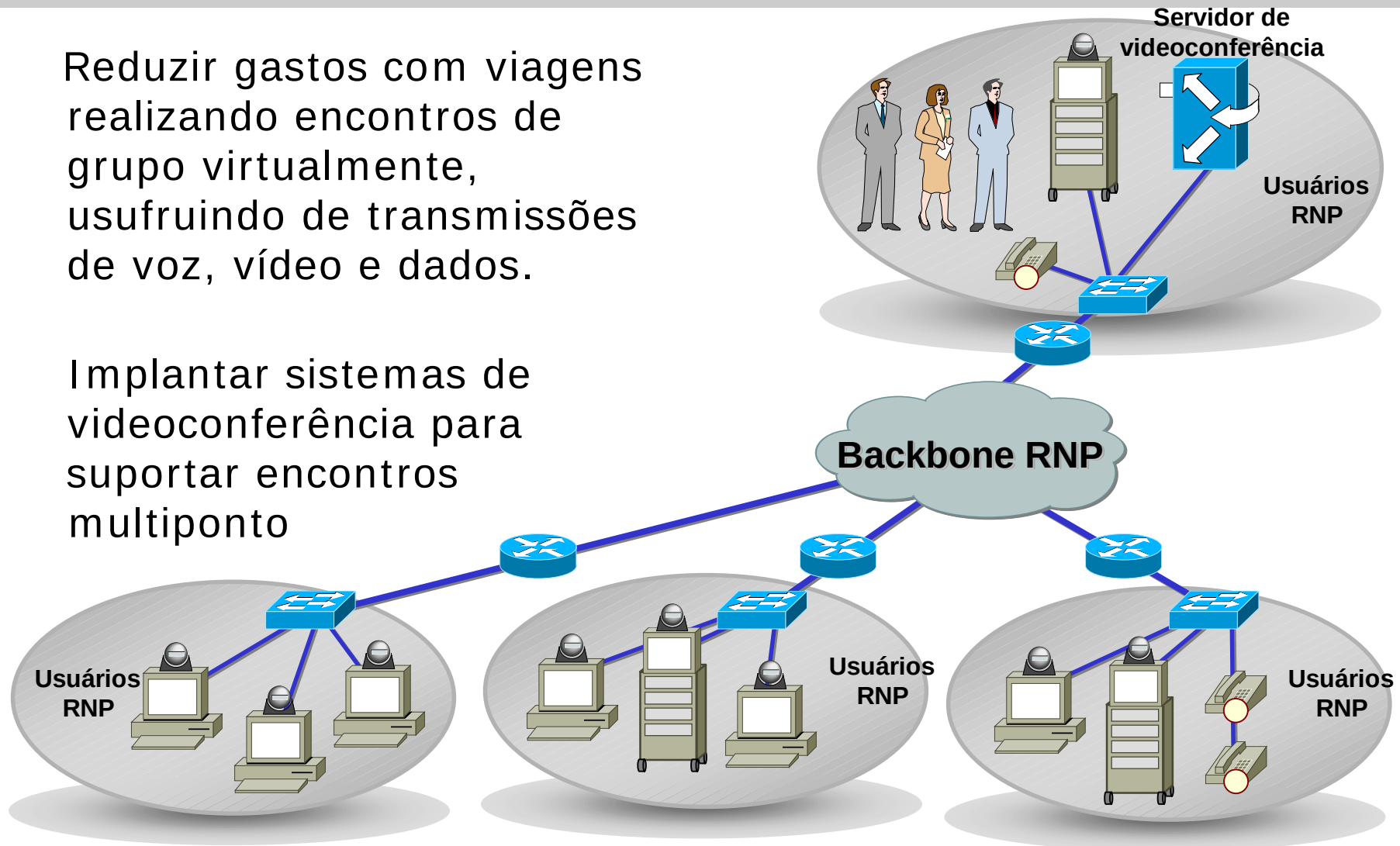


Detalhando o Projeto

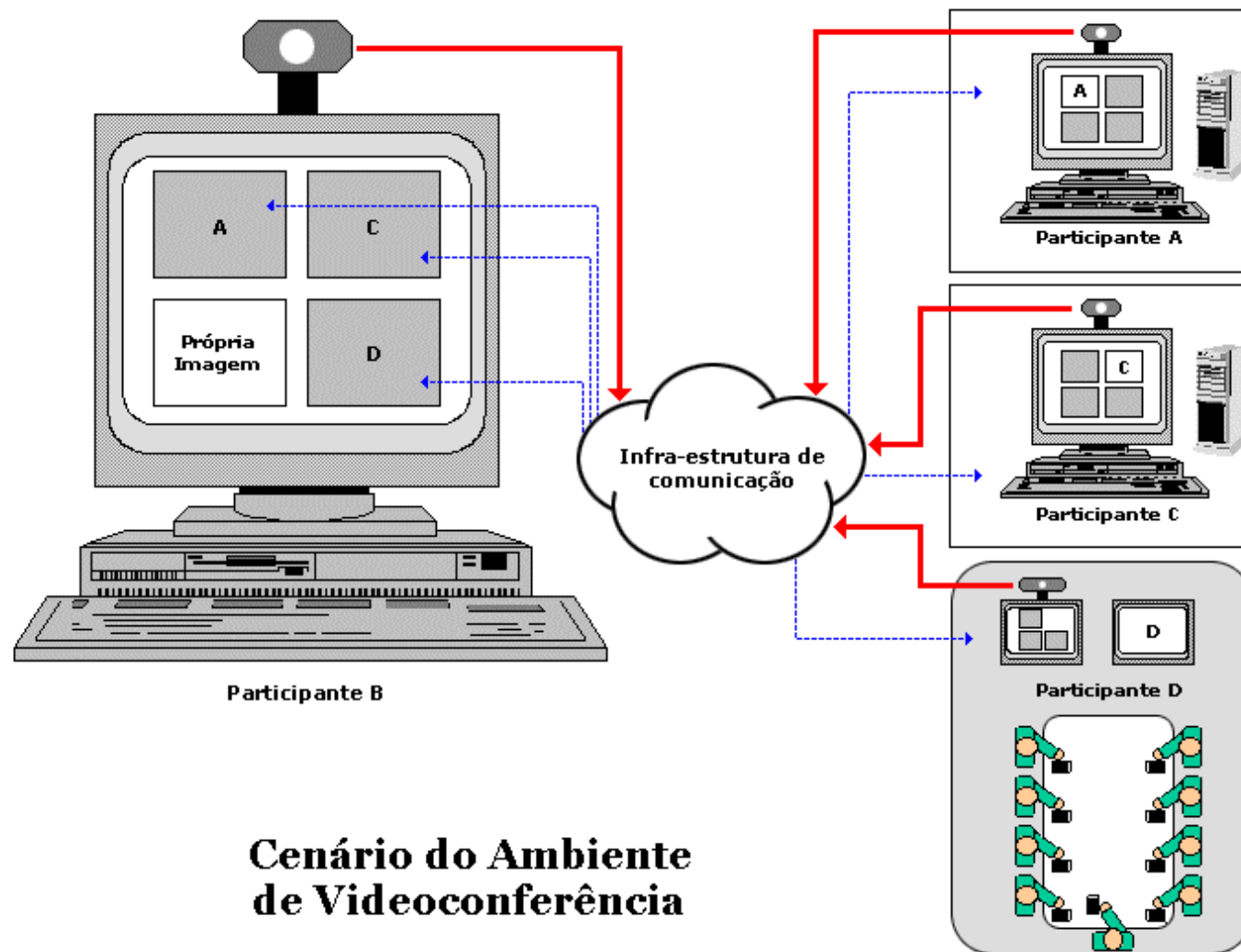


Reduzir gastos com viagens realizando encontros de grupo virtualmente, usufruindo de transmissões de voz, vídeo e dados.

Implantar sistemas de videoconferência para suportar encontros multiponto



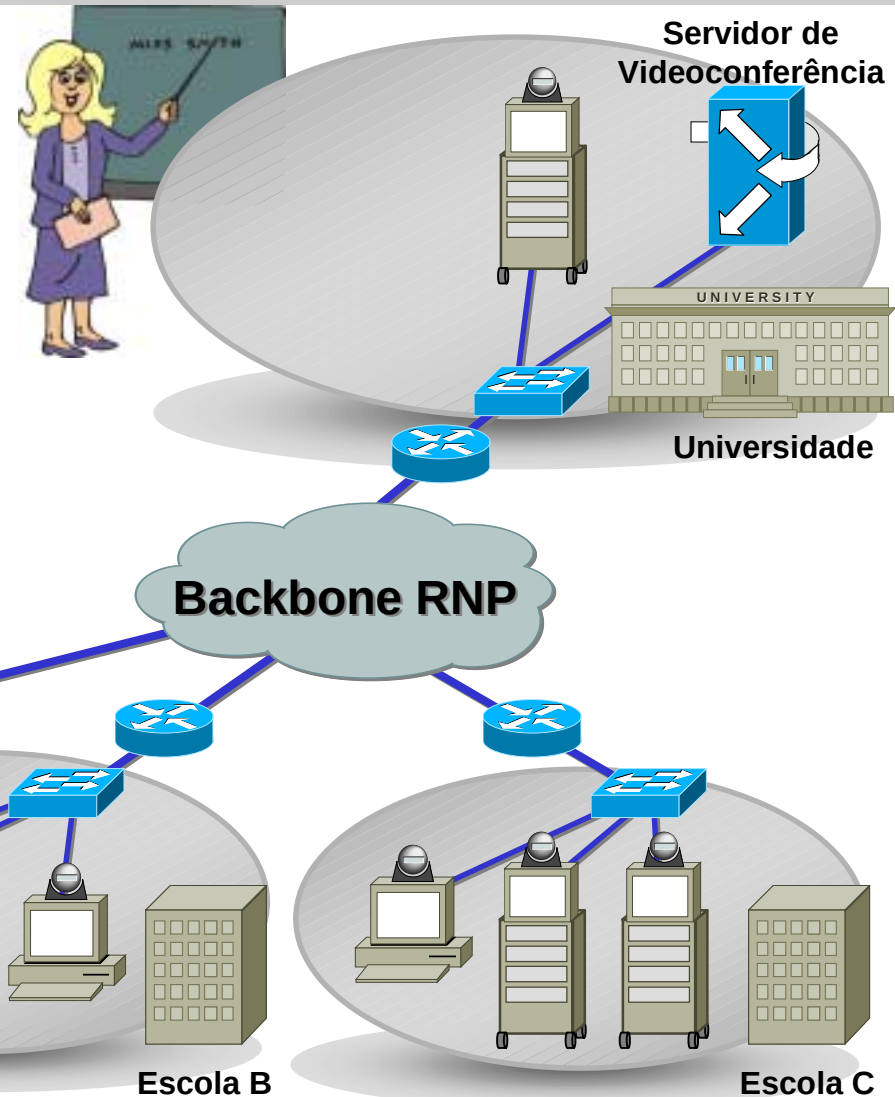
Cenário



Detalhando o Projeto



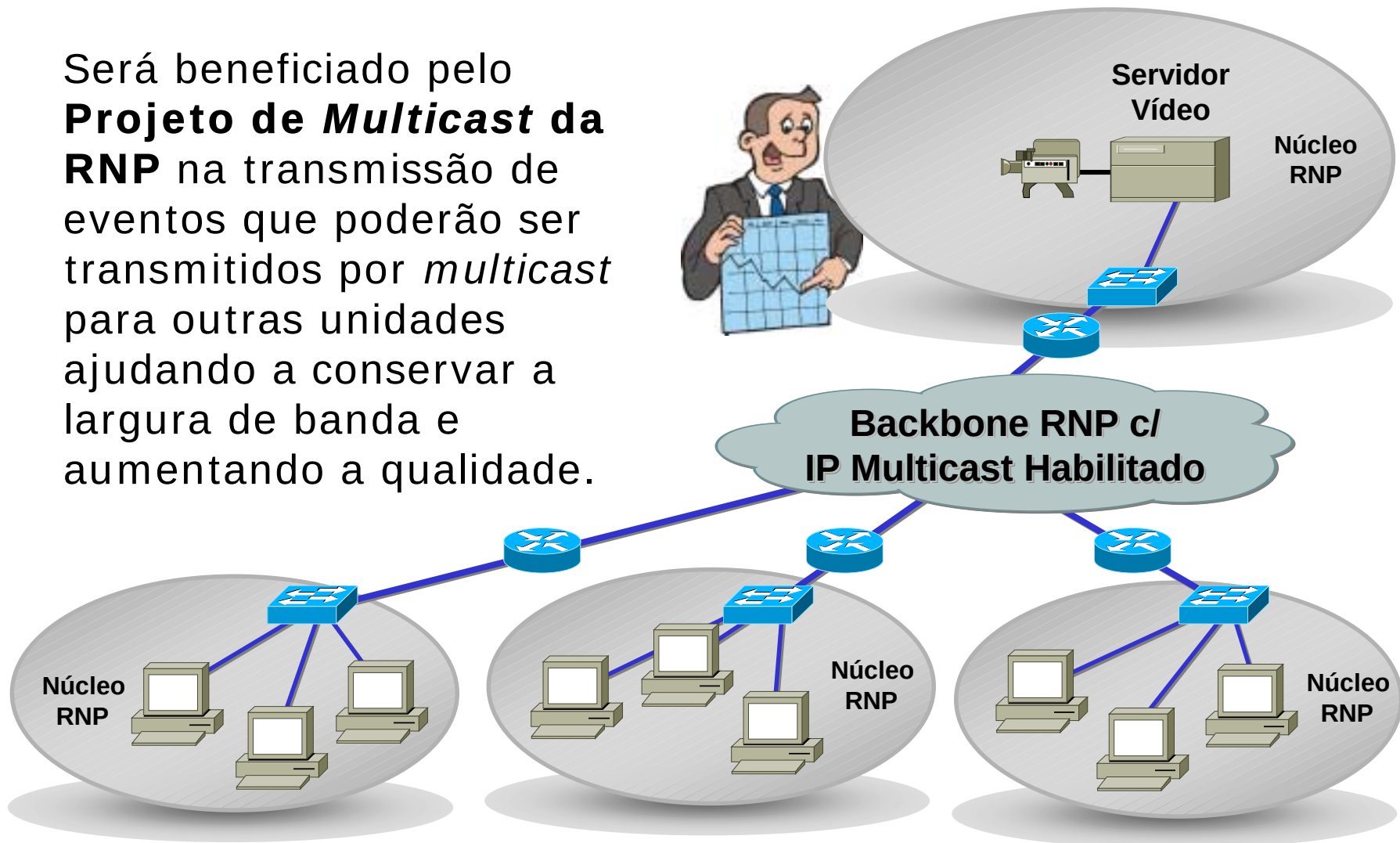
A estrutura de videoconferência criada poderia ser utilizado, por exemplo, para ensino a distância.



Detalhando o Projeto



Será beneficiado pelo **Projeto de *Multicast* da RNP** na transmissão de eventos que poderão ser transmitidos por *multicast* para outras unidades ajudando a conservar a largura de banda e aumentando a qualidade.



Considerações Finais



As **aplicações multimídia de rede** possuem alguns requisitos desejáveis que são fundamentais para o sucesso de uma sessão de videoconferência:

→ Largura de Banda

- De quanto as aplicações multimídia precisam ?
- Quanto a infra-estrutura de rede pode prover ?

→ Qualidade de Serviço

- Quais níveis a aplicação multimídia requer ?
- Pode ser satisfeita através da rede ?



Multicasting

- São usadas técnicas para salvar largura de banda ?
- Pode ser suportado através da rede ?

Proposta de Trabalho Cooperativo



- **Apoio das instituições de ensino e pesquisa** para ampliar o uso de aplicações de videoconferência e similares;
- **Utilização dos recursos técnicos disponibilizados pela RNP** possibilitando maior interação entre os usuários da RNP através de videoconferências, transmissões de eventos e cursos em tempo real, etc.

Perguntas & Respostas

